

ĐỒ ÁN TỐT NGHIỆP MULTIMEDIA ART&DESIGN 05+06

HƯỚNG DẪN THỰC HIỆN

THỜI GIAN LÀM TỐT NGHIỆP:

Học viên sẽ gặp Giảng viên hướng dẫn tại khu học tập của Polyart theo thời khóa biểu:

Giai đoạn 1: Giai đoạn triển khai ý tưởng từ 07/10/2025 đến ngày 07/11/2025

Duyệt lần 1 dự kiến thời gian duyệt **07/11/2025**

Giai đoạn 2: Giai đoạn thực hiện từ ngày 07/11/2025 đến 06/12/2025

Duyệt lần 2 dự kiến thời gian duyệt : **06/12/2025**

Giai đoạn 3: Giai đoạn hoàn thiện từ ngày 06/12/2025 đến 06/01/2026

Chấm bài Tốt nghiệp dự kiến thời gian từ ngày **17/01/2026**

YÊU CẦU CỦA BÀI TỐT NGHIỆP:

Mỗi học viên sẽ chọn 1 trong 3 mảng đề tài với những hạng mục thiết kế bên dưới để thực hiện bài TN

ĐỀ TÀI QUẢNG BÁ SẢN PHẨM / SỰ KIỆN

1. Chọn một trong các thể loại

- TVC (quảng cáo sản phẩm)
- Phim quảng cáo doanh nghiệp
- Phim tài liệu

2. Các hạng mục đồ án:

- Video
(từ 30 giây đến 1phút 30giây)
- Poster
- Script
- Storyboard
- Proposal
- PrintAd (*tờ rơi, vé mời, backdrop stage, quà tặng đi kèm, voucher... nếu có*)

3. Trưng bày:

- Gian hàng
- Một số ấn phẩm của đồ án
- Proposal in A4 (đóng gáy sách)
- Thiết bị trình chiếu video (kèm loa)

ĐỀ TÀI PHIM NGẮN

1. Chọn một trong các thể loại

- Short film (phim người đóng)
- Clip viral (lan tỏa thông điệp)
- Hoạt hình (2D hoặc 3D)

2. Các hạng mục đồ án:

- Video
(từ 30 giây đến 1phút 30giây)
- Trailer / Teaser
(từ 15 giây đến 30giây)
- Poster
- Script
- Storyboard
- Artbook (Hoạt hình)
- Proposal
- PrintAd (*tờ rơi, vé xem phim, vé mời, standee, sticker, backdrop stage, quà tặng đi kèm nếu có*)

3. Trưng bày:

- Gian hàng
- Một số ấn phẩm của đồ án
- Proposal và Artbook: in A4 (đóng gáy sách)
 - Thiết bị trình chiếu video (kèm loa)

ĐỀ TÀI THIẾT KẾ MỸ THUẬT GAME / APP

1. Chọn một trong các thể loại

- Game
- Website / APP

2. Các hạng mục đồ án:

- Trailer game
(từ 30 giây đến 1phút 30giây)
- Teaser game (*nếu có*)
(từ 15 giây đến 30giây)
- Gameplay video
(từ 30 giây đến 1phút 30giây)
- Portotype (web/ app)
- App launch video
(từ 30 giây đến 1phút 30giây)
- Poster
- Script
- Storyboard
- Proposal
- PrintAd (*tờ rơi, vé mời, backdrop stage, quà tặng đi kèm, voucher... nếu có*)

3. Trưng bày

- Gian hàng
 - Một số ấn phẩm của đồ án
 - Proposal in A4 (đóng gáy sách)
 - Thiết bị trình chiếu (kèm loa)
-

➡ YÊU CẦU CỦA 4 TUẦN ĐẦU TIÊN: GIAI ĐOẠN PHÁT TRIỂN Ý TƯỞNG

Tuần 1,2,3,4: gặp Giảng viên 1 buổi /1 tuần

1. Tự chọn đề tài về: **TVC/ phim quảng cáo, Phim ngắn, Thiết kế mỹ thuật Game/App**
2. Nghiên cứu (Research) về các đối thủ cạnh tranh và phát triển ý tưởng đề án
3. Trình bày định hướng phát triển đề tài như: về hình thức, ngôn ngữ thể hiện đề tài – định hướng phong cách ... (moodboard)
4. Thực hiện slide trình chiếu các phác thảo của các hạng mục thiết kế, phải thể hiện được:
 - Ý tưởng , màu sắc chủ đạo
 - Bố cục sắp xếp, nội dung chữ...
 - Tối thiểu phải có **Kịch bản và Storyboard**

DUYỆT BÀI LẦN 1 (sau 01 tháng kể từ ngày đầu gặp GVHD): Ngày 07/11/2025

➡ YÊU CẦU CỦA 4 TUẦN TIẾP THEO: GIAI ĐOẠN THỰC HIỆN

Tuần 5,6,7,8: gặp Giảng viên 2 buổi /1 tuần

1. Triển khai và hoàn tất các hạng mục thiết kế còn lại
2. Trình bày slide trình chiếu/ Proposal và các video demo

DUYỆT BÀI LẦN 2 (sau 01 tháng kể từ ngày duyệt lần 1): Ngày 06/12/2025

➡ YÊU CẦU CỦA 4 TUẦN CUỐI CÙNG: GIAI ĐOẠN HOÀN THIỆN

Tuần 7,8,9, 10: gặp Giảng viên 1 buổi /1 tuần

- Thực hiện thiết kế hoàn chỉnh.
- In và treo bài, Nộp bài theo đúng quy định của Trung tâm (sẽ có thông báo và sẽ gửi kèm mẫu)

BẢO VỆ TỐT NGHIỆP: Ngày 17/01/2026

➡ YÊU CẦU NỘP LƯU MINH CHỨNG CỦA BÀI ĐỒ ÁN TỐT NGHIỆP:

- File đầy đủ nộp cho Trung tâm vào mail: daotao@polygon.vn
 - Bài in: Proposal - 01 cuốn in (đóng gáy hàn dán) nộp cho Văn phòng Trung tâm.
-

✚ PHÂN NHÓM TỐT NGHIỆP & THỜI KHÓA BIỂU TỪNG NHÓM:

Thông tin về nhóm & thời khóa biểu xem website: www.polyart.vn

Lưu ý: các bạn chưa đạt 70% tín chỉ môn học sẽ không được làm đồ án Tốt nghiệp.

Chúc các Anh (Chị) thành công!